



CENTRO DE BACHILLERATO TECNOLÓGICO INDUSTRIAL Y DE SERVICIOS No. 172

SEMESTRE (1): AGOSTO 2025-ENERO 2026

GRUPO: 3 "H"

ESPECIALIDAD: PROGRAMACIÓN

HORA	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES
11:00-12:00	ECOSISTEMAS: INTERACCIONES, ENERGÍA Y DINÁMICA ERENDIRA JOANA CHACON ORTIZ SALÓN 11	ECOSISTEMAS: INTERACCIONES, ENERGÍA Y DINÁMICA ERENDIRA JOANA CHACON ORTIZ SALÓN 8	HUMANIDADES II SANDRA GALLARDO CORTÉS SALÓN 13	ECOSISTEMAS: INTERACCIONES, ENERGÍA Y DINÁMICA ERENDIRA JOANA CHACON ORTIZ SALÓN 13	
12:00-13:00	EMPLEA FRAMEWORKS PARA EL DESARROLLO DE SOFTWARE ESPERANZA PESCADOR ESPITIA LAB. PROGRAMACIÓN	EMPLEA FRAMEWORKS PARA EL DESARROLLO DE SOFTWARE ESPERANZA PESCADOR ESPITIA LAB. PROGRAMACIÓN	EMPLEA FRAMEWORKS PARA EL DESARROLLO DE SOFTWARE ESPERANZA PESCADOR ESPITIA LAB. PROGRAMACIÓN	LENGUA Y COMUNICACIÓN III SANDRA GALLARDO CORTÉS SALÓN 13	LENGUA Y COMUNICACIÓN III SANDRA GALLARDO CORTÉS SALÓN 4
13:00-14:00	LENGUA Y COMUNICACIÓN III SANDRA GALLARDO CORTÉS SALÓN 11	EMPLEA FRAMEWORKS PARA EL DESARROLLO DE SOFTWARE ESPERANZA PESCADOR ESPITIA LAB. PROGRAMACIÓN	EMPLEA FRAMEWORKS PARA EL DESARROLLO DE SOFTWARE ESPERANZA PESCADOR ESPITIA LAB. PROGRAMACIÓN	EMPLEA FRAMEWORKS PARA EL DESARROLLO DE SOFTWARE ESPERANZA PESCADOR ESPITIA SALÓN 18	EMPLEA FRAMEWORKS PARA EL DESARROLLO DE SOFTWARE ESPERANZA PESCADOR ESPITIA SALÓN 7
14:00-15:00	PENSAMIENTO MATEMÁTICO III JOSÉ FRANCISCO LEMUS MARTÍNEZ SALÓN 11	PENSAMIENTO MATEMÁTICO III JOSÉ FRANCISCO LEMUS MARTÍNEZ SALÓN 11	INGLÉS III MARITZA VERA CAMPOS SALÓN 8	EMPLEA FRAMEWORKS PARA EL DESARROLLO DE SOFTWARE ESPERANZA PESCADOR ESPITIA LAB. PROGRAMACIÓN	EMPLEA FRAMEWORKS PARA EL DESARROLLO DE SOFTWARE ESPERANZA PESCADOR ESPITIA SALÓN 7
15:00-16:00	INGLÉS III MARITZA VERA CAMPOS SALÓN 11	HUMANIDADES II SANDRA GALLARDO CORTÉS SALÓN 11	APLICA METODOLOGÍAS ÁGILES PARA EL DESARROLLO DE SOFTWARE PENDIENTE LAB. PROGRAMACIÓN	APLICA METODOLOGÍAS ÁGILES PARA EL DESARROLLO DE SOFTWARE PENDIENTE LAB. PROGRAMACIÓN	ECOSISTEMAS: INTERACCIONES, ENERGÍA Y DINÁMICA ERENDIRA JOANA CHACON ORTIZ SALÓN 7
16:00-17:00	HUMANIDADES II SANDRA GALLARDO CORTÉS SALÓN 11	RECURSOS SOCIOEMOCIONALES III PENDIENTE SALÓN 11	APLICA METODOLOGÍAS ÁGILES PARA EL DESARROLLO DE SOFTWARE PENDIENTE LAB. PROGRAMACIÓN	APLICA METODOLOGÍAS ÁGILES PARA EL DESARROLLO DE SOFTWARE PENDIENTE LAB. PROGRAMACIÓN	HUMANIDADES II SANDRA GALLARDO CORTÉS SALÓN 7
17:00-18:00	APLICA METODOLOGÍAS ÁGILES PARA EL DESARROLLO DE SOFTWARE PENDIENTE LAB. PROGRAMACIÓN	APLICA METODOLOGÍAS ÁGILES PARA EL DESARROLLO DE SOFTWARE PENDIENTE LAB. PROGRAMACIÓN	PENSAMIENTO MATEMÁTICO III JOSÉ FRANCISCO LEMUS MARTÍNEZ SALÓN 8	INGLÉS III MARITZA VERA CAMPOS SALÓN 13	PENSAMIENTO MATEMÁTICO III JOSÉ FRANCISCO LEMUS MARTÍNEZ SALÓN 7
18:00-19:00	APLICA METODOLOGÍAS ÁGILES PARA EL DESARROLLO DE SOFTWARE PENDIENTE LAB. PROGRAMACIÓN	APLICA METODOLOGÍAS ÁGILES PARA EL DESARROLLO DE SOFTWARE PENDIENTE LAB. PROGRAMACIÓN			